



# STADT AULENDORF

<b>Hauptamt</b> Tanja Nolte		<b>Vorlagen-Nr. 20/140/2019</b>	
Sitzung am 20.01.2020	Gremium Gemeinderat	Status Ö	Zuständigkeit Entscheidung
<b>TOP: 11      Landschaftstreffen 2021 - Rechtsverordnung zur Regelung der Sperrzeit</b>			
<p><b>Ausgangssituation:</b> Am 30.01. und 31.01.2021 findet in Aulendorf das Landschaftstreffen der Landschaft Oberschwaben Allgäu in der Vereinigung Schwäbisch-Alemannischer Narrenzünfte e.V. statt.</p> <p>Die Narrenzunft Aulendorf hat für die Nacht von Samstag, 30.01. auf Sonntag, 31.01.2021 die Aufhebung der Sperrzeit beantragt. Das Schreiben vom 11.11.2019 der Narrenzunft ist in der Anlage beigefügt. In Aulendorf ist die Sperrzeit mittel Sperrzeitverordnung geregelt. Von Samstag auf Sonntag beginnt diese um 3 Uhr und endet um 6 Uhr.</p> <p>Es wurde im Vorfeld ein Gespräch mit der Narrenzunft geführt. Dabei wurde mitgeteilt, dass den Besuchern des Landschaftstreffens die Möglichkeit gegeben werden soll, sich – vor allem bei kälteren Temperaturen – in Zelten aufzuhalten. Es soll auch vermieden werden, dass sich in der Nacht zu viele Besucher auf den Straßen aufhalten und so Lärm verursachen. Den Zeltbetreibern wird laut Narrenzunft nicht vorgeschrieben, die Nacht hindurch geöffnet zu haben. Bei Bedarf dürfen diese das Zelt schließen.</p> <p>Es wurde außerdem das Musikende auf 2 Uhr vereinbart. Die Einhaltung in den Zelten wird durch Security-Kontrollen seitens der Narrenzunft sichergestellt.</p>			
<p><b>Beschlussantrag:</b> Der Gemeinderat beschließt die beigefügte Rechtsverordnung zur Regelung der Sperrzeit in der Nacht vom 30.01. auf den 31.01.2021.</p>			
<p><b>Anlagen:</b> Antrag der Narrenzunft Rechtsverordnung zur Regelung der Sperrzeit vom 30.01. auf den 31.01.2021</p>			
<p><b>Beschlussauszüge für</b>      <input type="checkbox"/> Bürgermeister      <input checked="" type="checkbox"/> Hauptamt  <input type="checkbox"/> Kämmerei      <input type="checkbox"/> Bauamt      <input type="checkbox"/> Ortschaft</p> <p>Aulendorf, den 09.01.2020</p>			